

Casablanca⁴ SAPHIR²

Bedienelemente der Frontseite

Auf der Frontseite der Casablanca⁴ SAPHIR²- Geräte finden sich folgende Komponenten:

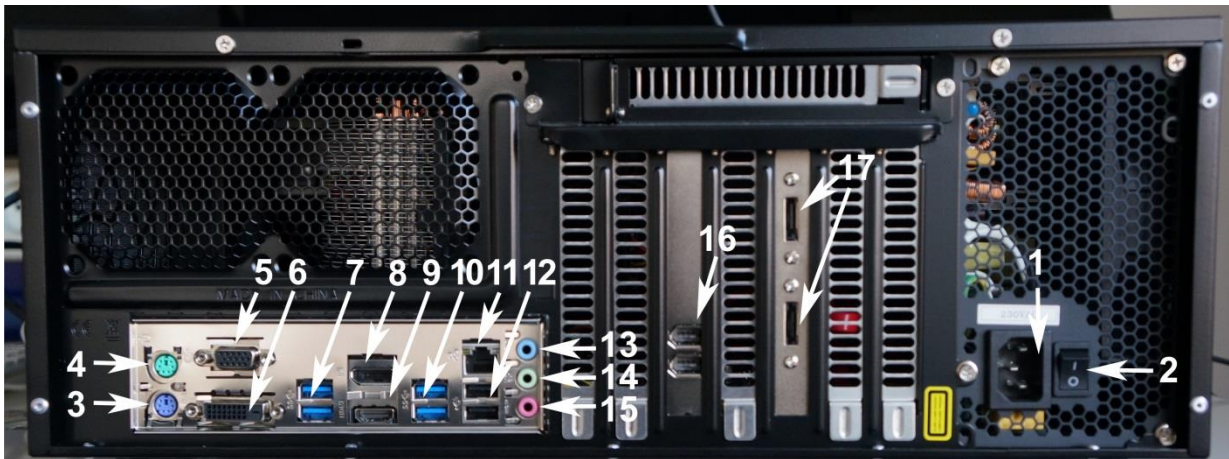


Frontansicht Casablanca⁴ SAPHIR²

- 1. Ein-Schalter:** Schaltet das Gerät ein.
- 2. Reset-Taster:** Dieser Taster führt einen Reset des Gerätes durch. Dabei verlieren Sie die im Arbeitsspeicher gespeicherten Daten.
- 3. Aktivitäts-Anzeige:** Zeigt Zugriff auf die Festplatten des Gerätes an.
- 4. USB 3.0 Anschlüsse 1 und 2:** Diese 9poligen Universal Serial Bus (USB)- Anschlüsse dienen zum Anschluss von USB-3.0-Geräten (Mäuse, Trackballs, Tastaturen, externen Festplatten, USB-Sticks, Kartenlesern, etc. pp.).
- 5. Kopfhörer-Ausgang:** Hier lassen sich Kopfhörer anschließen, um den Systemton abzuhören.
- 6. Mikrofon-Eingang:** An diese Buchse kann ein Mikrofon angeschlossen werden, um Aufnahmen für die Nachvertonung zu erzeugen. Aufgrund der speziellen Anforderungen (hohe Impedanz) dieser Buchse ist die zu erwartende Qualität mit „normalen“ Studio-Mikrofonen eher gering. Wir empfehlen den Einsatz eines USB-Mikrofones.
- 7. Blu-ray-Laufwerke:** unter diesen Abdeckungen befinden sich die beiden Blu-ray-Brenner des Systems.
- 8. Auswurf-Taster:** Durch Betätigung der Taster werden die Blu-ray-Laufwerke geöffnet.

Schnittstellen Casablanca⁴ SAPHIR², Rückseite

Hier folgend die Beschreibung der Schnittstellen auf der Rückseite des Gerätes, die zum Anschluss der Peripherie-Geräte wie Mäusen, Tastaturen, Monitoren, Festplatten und anderer USB-Geräte dienen.



Rückansicht Casablanca⁴ SAPHIR²

- 1. Netzstecker-Anschluss:** Hier wird das mitgelieferte Stromkabel angeschlossen.
- 2. Ein- bzw. Ausschalter:** Schaltet das Netzteil ein (1) oder aus (0).
- 3. PS/2 Tastatur-Anschluss:** Hier kann eine PS2-Tastatur angeschlossen werden.
- 4. PS/2 Maus-Anschluss:** Hier kann eine PS/2-Maus angeschlossen werden.
- 5. VGA-Anschluss:** Dieser 15-polige Ausgang dient zum Anschluss eines VGA-Monitors.
- 6. DVI-D-Anschluss:** Dieser Ausgang dient zum Anschluss von DVI-D-kompatiblen Geräten wie Monitoren (über Adapter auch VGA-Monitore).
- 7. USB 3.0 Anschlüsse 3 und 4:** Diese 9poligen Universal Serial Bus (USB)- Anschlüsse dienen zum Anschluss von USB-3.0-Geräten (Mäuse, Trackballs, Tastaturen, externen Festplatten, USB-Sticks, Kartenlesern, etc. pp.).
- 8. Display-Port:** Hier kann ein Monitor mit Display-Port-Eingang oder andere Display-Port-kompatible Geräte angeschlossen werden.
- 9. HDMI-(1.4) Anschluss:** Dieser Ausgang dient zum Anschluss eines HDMI (High-Definition Multimedia Interface)-Gerätes und erlaubt die Wiedergabe von hochauflösendem Material wie HD-DVD, Blu-ray oder UHD-Signalen.
- 10. USB 3.0 Anschlüsse 5 und 6:** Diese 9poligen Universal Serial Bus (USB)- Anschlüsse dienen zum Anschluss von USB-3.0-Geräten (Mäuse, Trackballs, Tastaturen, externen Festplatten, USB-Sticks, Kartenlesern, etc. pp.).
- 11. LAN(RJ-45)-Anschluss:** Netzwerk-Schnittstelle zur Verbindung des Computers mit einem Local Area Network (LAN) über einen Netzwerk-Hub.
- 12. USB 2.0 Anschlüsse 3 und 4:** Diese beiden 4poligen Universal Serial Bus (USB)-Anschlüsse dienen zum Anschluss von USB-2.0/1.1-Geräten (Mäuse, Trackballs, Tastaturen, externen Festplatten, USB-Sticks, Kartenlesern, etc. pp.).
- 13. „Line in“-(Eingang):** Hier kann ein CD-Spieler, DVD-Spieler oder eine andere Audio-Quelle angeschlossen werden, um Audio-Material zuzuspielen.
- 14. „Line out“-(Ausgang):** Hier lassen sich Lautsprecher oder Kopfhörer für die Audio-Wiedergabe anschließen.
- 15. Mikrofon-Eingang:** An diese Buchse kann ein Mikrofon angeschlossen werden, um Aufnahmen für die Nachvertonung zu erzeugen.
- 16. 6polige DV-Schnittstellen,** über die Sie Material von DV- oder HDV-Recordern oder Camcordern zuspielden können.
- 17. E-SATA-Anschluss:** Hier lassen sich E-SATA-Geräte wie externe Festplatten anschließen.