



# 9. Tabellen

## Steuerung im Programm

### Qualifier-Tasten

Qualifier-Taste	Beschreibung
Shift	i.d.R. zur Anwahl von Großbuchstaben
Alt Gr	dient zur Eingabe spezieller UNICODE-Zeichen (@, \, ...).
Strg	wird i.d.R. eingesetzt, um Kommandos anzusprechen, die kein Äquivalent in der Bedieneroberfläche haben. Manchmal ist diese Taste zur Sicherheit gegen ungewollte Aktionen zusätzlich zu drücken (Löschen, ...).
Alt	ist nur bei speziellen Eingaben erforderlich, wo ein zusätzlicher Qualifier nötig ist: <ul style="list-style-type: none"><li>• im Titler, da eine Taste ohne Qualifier als Texteingabe erscheint</li><li>• bei geöffneter Bildschirm-Tastatur</li><li>• zur direkten Zahleneingabe bei Reglern</li></ul>
	Die Navigation (Menüwechsel, Trackballsteuerung) erfolgt mit gedrückter Navigations-Taste.
	zur Anwahl von Storyboard-Funktionen.

### Effektlisten mit (aktiviertem) Schieberegler

Funktion	Beschreibung
Cursor ▲ ▼	Die Liste wechselt zum nächsten/vorherigen Eintrag (auch bei nicht aktiver Liste).
Bild ▲ ▼	Die Liste wechselt zur nächsten/vorherigen Seite. Dabei wird genau ein Eintrag weniger als sichtbar gerollt (auch bei nicht aktiver Liste).
Pos 1, Ende	springt an den Anfang bzw. an das Ende der Liste (auch bei nicht aktiver Liste)
Esc	Abbruch, die Liste wird inaktiv und kehrt an die Position vor der Aktivierung zurück.
Eingabe	OK, die Liste wird inaktiv und der gewählte Eintrag bleibt der aktuelle.
a-z, ...	Bei Anzeige von Texteinträgen sind diese i.d.R. alphabetisch sortiert. Durch Eingabe einer Taste springt die Liste auf den ersten Eintrag mit diesem Buchstaben. Ist dieser Buchstabe nicht da, wird nicht gescrollt. Groß-/Kleinschreibung wird sowohl bei den Tasten als auch bei den zu suchenden Anfangsbuchstaben ignoriert.

### aktivierte Schieberegler

Funktion	Beschreibung
Cursor ◀ ▶ ▲ ▼	Der Regler wechselt zum nächsten/vorherigen Eintrag (r/l bei horizontalen, hoch/runter bei vertikalen Reglern) (auch bei nicht aktivem Regler)













Bild ▲ ▼	Der Regler wechselt in größeren Schritten: Bei Timecode-Reglern ist die Schrittweite 1s, ansonsten 1/10 des Gesamtwertebereichs. Es ist zu beachten, dass der nach unten zeigende Pfeil den Regler nach rechts, also zu größeren Werten hin verschiebt. (auch bei nicht aktivem Regler)
Alt 0..9, ...	Mit gleichzeitig gedrückter Alt-Taste kann direkt der gewünschte Zahlenwert eingegeben werden. Eine visuelle Darstellung während der Eingabe erfolgt nicht. Nach Loslassen der Alt-Taste wird der Wert des Reglers aktualisiert. (nur bei Reglern mit numerischer oder Timecode-Anzeige)
Esc	Abbruch, der Regler wird inaktiv und kehrt an die Position vor der Aktivierung zurück.
Eingabe	OK, der Regler wird inaktiv und der gewählte Wert bleibt der aktuelle.

### aktive Auswahlshalter


Funktion	Beschreibung
Cursor ▲ ▼	vorheriger/nächster Eintrag
Bild ▲ ▼	+/- 10 Einträge
Pos 1, Ende	geht zum 1. bzw. letzten Eintrag
123...90	geht zum 1. bis 10. Eintrag Ab dem 11. Eintrag ist keine Direktwahl möglich.
Esc	Abbruch, der Schalter wird inaktiv und kehrt an die Position vor der Aktivierung zurück.
Eingabe	OK, der Schalter wird inaktiv und der gewählte Wert bleibt der aktuelle.
Tastaturkürzel	Das Kürzel, das zur Aktivierung benutzt wurde, kann auch als Abbruch benutzt werden (wie Esc).



### Globale Tasten

#### Menüs umschalten





Funktion	Taste	Ursprung
Systemeinstellungen	 s	system
Projekteinstellungen	 p	project
Videoeinstellungen	 v	video
Aufnahme	 r	record
Bearbeiten	 e	edit
Fertigstellen	 f	finish
Übergangseffekte	 c	crossfade
Langzeiteffekte	 i	image pr.
Betitelung	 t	title
Audio Aufnahme / Bearbeiten	 a	audio
Audio-Mix / Nachvertonung	 m	mix
Hauptmenü	 h	head

### Trackballsteuerung

Funktion	Taste	Bemerkungen
Zeiger bewegen	 ◀ ▶ ▲ ▼	Der Zeiger bewegt sich, solange die Taste gedrückt ist.

linke Taste	 Eingabe	zum Anklicken von Schaltern
rechte Taste	 Esc	wirkt wie Abbruch (zurück)








### Funktionstasten usw.








Taste	Neuer Name	Bedruckung	Funktion
F1	Hilfe		allgemeine Hilfe-Funktion (öffnet Hilfe-Fenster)
F2	Tastenkürzel Einblendung		spezielle Tastatur-Hilfe (blendet die Kürzel der Schalter ein, solange die Taste gedrückt ist)
F3, F4			Zum Zeitpunkt der Drucklegung unbelegt
F5 - F8	M1 - M4	<b>M1 – M4</b>	diverse anwenderspezifische Marker
F9	RECORD	●	Aufnahme
F10	STOP	■	Stopp
F11	PLAY	▶	Abspielen
F12	PAUSE		Pause
F13 – F15			Zum Zeitpunkt der Drucklegung unbelegt
SB	Storyboard		zum Ansprechen von Funktionen für das Storyboard
Nav	Navigation		Menüwechsel, Mauszeiger bewegen, Trackball-Tastensteuerung, ...

### Sonstiges

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Copy	Strg c	PC	kopiert Szene(n)
Cut	Strg x	PC	nimmt Szene(n) heraus
Paste	Strg v	PC	fügt Szene(n) ein
Repeat	Strg r	repeat	öffnet Wiederholungs-Fenster
AUS	Strg Alt Entf		schaltet Casablanca ab
OK	Eingabe		OK in Fenstern
Abbruch	Esc		Abbruch in Fenstern
Ja	y	yes	„ja“ in Fenstern mit ja/nein Abfrage
Nein	n	no	„nein“ in Fenstern mit ja/nein Abfrage
Lock Keyboard	Strg l	lock	sperrt Tastatur
Unlock Keyboard	Strg Alt u	unlock	entsperrt Tastatur

### Bearbeiten-Menü

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Insert	 i	insert	
Zeitraum	 r	range	
Einfügen	[  ] Einfg		
Einfügen++	 Strg Einfg		fügt Szene ein und geht in der Szenenliste eine Szene nach rechts
Entfernen	[  ] Entf		
Ersetzen	 p	replace	
Suchen	f	find	sucht Szene in der Szenenliste
Suchen	 f	find	sucht <u>nächstes</u> Auftreten der akt. Szene im Storyboard
Aufteilen	s	split	
Trimmen	t	trim	
Trimmen++	Strg t	trim	Länge der akt. Szene nehmen, eine nach rechts und diese auf die Länge trimmen
Kopieren	c	copy	erstellt direkt eine Kopie (vgl. Strg c)
Neue Szene	n	new	
Spezial	e	special	
Löschen	Strg Entf		Strg muss zur Sicherheit benutzt werden
Undo	Strg Einfg		Strg muss zur Sicherheit benutzt werden

Storyboard-Regler	 l	list	aktiviert Regler
Storyboard l/r	 ◀ ▶		
Storyboard Anfang	 Pos1		
Storyboard Ende	 Ende		
Storyboard ± 5	 Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Szenen
Storyboard Play	 PLAY		
Szenen-Regler	l	list	aktiviert Regler
Szene l/r/hoch/runter	◀ ▶ ▲ ▼		
Erste Szene	Pos1		
Letzte Szene	Ende		
Szenenliste ± 12	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Szenen
Szene Play	PLAY		
Szenenname	k	keyboard	aktiviert die Bildschirm-Tastatur
Suchen in Ablage	Strg f	PC	sucht eine Szene in der Szenenablage (Namenseingabe über Bildschirm-Tastatur)
Suchen im Storyboard	 Strg f	PC	sucht eine Szene im Storyboard (Namenseingabe über Bildschirm-Tastatur)
Copy	Strg c	PC	kopiert Szene(n) aus der Szenenablage
Cut	Strg x	PC	nimmt Szene(n) aus der Szenenablage heraus
Paste	Strg v	PC	fügt Szene(n) in die Szenenablage ein

## Wiederholen-Fenster

Funktion	Taste	Ursprung
Wiederholungen	r	repeat

## Aufteilen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Name	k	keyboard	aktiviert die Bildschirm-Tastatur
Trennposition	s	split	
Auto	a	auto	
Benutzen	u	use	
Verwerfen	d	drop	
Trennpos +/- 1	◀ ▶		
Play	PLAY		
Leiste hoch/runter	y		
Hüllkurve an/aus	w	waveform	
„Fertig“	Eingabe		Leiste verlassen, zurück

## Aufteilen-Leiste



Funktion	Taste	Ursprung
OK	s, Eingabe	split
Benutzen	u	use
Verwerfen	d	drop
Trennpos +/- 1	◀ ▶	
Trennpos +/- 1s	Bild ▲ ▼	
Erste Szene	Pos1	
Letzte Szene	Ende	

## Trimmen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Name	k	keyboard	aktiviert die Bildschirm-Tastatur
In	i	in	
IN -1	c		
IN +1	v		
Play IN	f		
Out	o	out	

OUT -1	n		
OUT +1	m		
Play Out	j		
Play	PLAY		
Leiste hoch/runter	y		
Hüllkurve an/aus	w	waveform	

## Neue Szene

Funktion	Taste	Ursprung
Liste	l	list
Vorschau	[  ] p	preview
Einzelbildvorschau	[  ] f	frame
Länge	t	time

## Farbauswahl

Funktion	Taste	Ursprung
Farbton	h	hue
Farbe	c	color
Alpha	a	alpha
Archiv	r	records

## Musterauswahl

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Produkt	p	product	
Typ	t	type	
Liste	l	list	aktiviert Rasterliste
Auswahl im Raster	▲ ▼ ◀ ▶		
Raster +/- n-1 Zeilen	Bild ▲ ▼		
Farbe	c	color	
Modus	m	mode	
Alpha	a	alpha	

## Spezial

Funktion	Taste	Ursprung
Liste	l	list
Vorschau	p	preview
Einzelbildvorschau	f	frame

## Insert / Zeitraum

Gadget	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Start	s	start	
Start -1	◀		
Start +1	▶		
IN	i	in	
IN -1	c		
IN +1	v		
OUT	o	out	
OUT -1	n		
OUT +1	m		
Play	PLAY		
OK	Eingabe		auch, wenn kein OK-Schalter vorh. ist
Leiste hoch/runter	y		
Hüllkurve an/aus	w	waveform	

## Wo einfügen?

Schalter	Taste
Davor	◀
Danach	▶
Abbruch	Esc

## Abspiel-Leiste

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Stop	STOP		stoppt und lässt Storyboard an alter Pos.
Halt	h	halt	stoppt und setzt Storyboard auf akt. Pos.
Pause	PAUSE		
Index	Space		nur bei Aufteilen-Play
Leiste hoch/runter	y		

## Bildschirm-Tastatur

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Spezial-Zeichen	Alt k	keyboard	öffnet das Raster mit allen Zeichen

















## Spezialzeichen-Fenster




Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Liste	l	list	aktiviert Raster
Auswahl im Raster	▲ ▼ ◀ ▶		
Raster +/- n-1 Zeilen	Bild ▲ ▼		

## Einzelbild-Vorschau

Funktion	Taste	Ursprung
Bild	f	frame
Anzeige	d	display
OK	Eingabe	
Abbruch	Esc	
Effekt-Schalter 1	1	
Effekt-Schalter 2	2	
Effekt-Schalter 3	3	
Effekt-Schalter 4	4	
Leiste hoch/runter	y	
Leiste klein/groß	x	

## Effekt-Menüs

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Einfügen	[  ] Einfg		
Einfügen++	[  ] Strg Einfg		fügt Effekt ein und geht einen nach rechts
Entfernen	[  ] Entf		
Entfernen++	[  ] Strg Entf		entfernt Effekt und geht einen nach rechts
_ s	 0		nur bei ÜG-Effekten
1 s	 1		nur bei ÜG-Effekten
2 s	 2		nur bei ÜG-Effekten
x s	 3		nur bei ÜG-Effekten
Zeitraum	 r	range	nur bei LZ- und Titel-Effekten
Vorschau	 p	preview	
Einzelbildvorschau	 f	frame	
Berechnen	 c	create	
Szene	 s	scene	
Storyboard-Regler	 l	list	aktiviert Regler
Storyboard l/r	 ◀ ▶		
Storyboard Anfang	 Pos1		

Storyboard Ende	 Ende		
Storyboard ± 6	 Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge
Storyboard Play	 PLAY		
Listen-Regler	l	list	aktiviert Liste
Effekt hoch/runter	▲ ▼		
erster Effekt	Pos1		
letzter Effekt	Ende		
Effektliste ± 6	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge
Text editieren/ändern	t	text	nur bei Titel-Effekt
Effekt-Schalter 1	1		
Effekt-Schalter 2	2		
Effekt-Schalter 3	3		
Effekt-Schalter 4	4		

## Länge ÜG-Effekte

Funktion	Taste	Ursprung
Länge	t	time

## Szene erzeugen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Name	k	keyboard	aktiviert die Bildschirm-Tastatur
Effekt	e	effect	
Effekt + Szenen	a	all	
Zeitraum	r	range	


## Systemeinstellungen

Funktion	Taste	Ursprung
Sprache wählen	l	language
Trackballgeschw.	t	trackball
Produkt installieren	p	product
Videoausgang	v	video
Bildschirm	s	screen
Festplatte	h	harddisk
Vorführoptionen	o	options
SCART-Ausgang	c	component

## Produkt installieren

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Listen-Regler	l	list	aktiviert Liste
Produkt hoch/runter	▲ ▼		
erstes Produkt	Pos1		
letztes Produkt	Ende		
Produktliste ± 6	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge
freischalten	a	activate	
anzeigen	s	show	
verstecken	h	hide	
Info	i	info	

## Freischaltcode eingeben

Funktion	Taste
0-9	0-9
<backspace>	

## Info-Fenster

Funktion	Taste
erste Seite	Pos1
letzte Seite	Ende
Seite ± 1	Bild ▲ ▼

## Projekteinstellungen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Projekt wählen	p	project	Kron, Avio-Pro-Paket, nicht bei Mehrbenutzer-Edition
Projekt 1-3 wählen	1-3		nur bei Avio
Verwalter-Projekt wählen	t	teacher	nur bei Mehrbenutzer-Edition
Benutzer-Projekt wählen	s	student	nur bei Mehrbenutzer-Edition
Neues Projekt	n	new	
Information	i	info	
Bildausschnitt	d	dimension	
Format	f	format	
Farbauflösung	r	resolution	
Audio Qualität	a	audio	
Bildqualität (Auswahl)	m	mode	
Bildqualität (Regler)	q	quality	






## Projekt auswählen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Listen-Regler	l	list	aktiviert Liste
Projekt hoch/runter	▲ ▼		
erstes Projekt	Pos1		
letztes Projekt	Ende		
Projektliste ± 6	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge

## Videoeinstellungen

Funktion	Taste	Ursprung
Helligkeit	b	brightness
Kontrast	c	contrast
Farbe	s	saturation
Eingang	i	input
Leiste klein/groß	x	
Leiste hoch/runter	y	

## Aufnahme

Funktion	Taste	Ursprung
Modus	m	mode
Zeit	t	time
Name	k	keyboard
Löschen	Entf	
Aufnahme	RECORD	
Stopp	STOP	
Aufteilen	s	split
DV Stopp	 STOP	
DV Play	 PLAY	
DV-Pause	 PAUSE	
DV <<	 Bild ▲	
DV >>	 Bild ▼	
Leiste klein/groß	x	
Leiste hoch/runter	y	



## Fertig stellen

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Bereich berechnen	c	create	
Zeitraum	[]r	range	
Auf Video ...	v	video	
Auf DV ...	d	dv	
Anzeige	o	output	
Listen-Regler	l	list	aktiviert Liste
Produkt hoch/runter	▲ ▼		
erstes Produkt	Pos1		
letztes Produkt	Ende		
Produktliste ± 6	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge
Produkt-Bedienoberfläche	1 - 4		

## Fertig stellen DV-Steuerung

Funktion	Taste
DV Aufnahme	[] RECORD
DV Stopp	[] STOP
DV Play	[] PLAY
DV-Pause	[] PAUSE
DV <<	[] Bild ▲
DV >>	[] Bild ▼

## Fertig stellen berechnen

Funktion	Taste	Ursprung
Für DV	d	dv
Für Analog	a	analog
Abbruch	Esc	

## Audio Aufnahme / Bearbeiten

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Aussteuerung	v	volume	
Eingang	i	input	
Aufteilen	s	split	
Trimmen	t	trim	
Kopieren	c	copy	erstellt direkt eine Kopie (vgl. Strg c)
Neues Tonstück	n	new	
Spezial	e	special	
Tonstück -> Szene	b	black scene	
Löschen	Strg Entf		Strg muss zur Sicherheit benutzt werden
Undo	Strg Einfg		Strg muss zur Sicherheit benutzt werden
Name	k	keyboard	
Listen-Regler	l	list	aktiviert Liste
Tonstück hoch/runter	▲ ▼		
erstes Tonstück	Pos1		
letztes Tonstück	Ende		
Tonstückliste ± 6	Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge

## Audio Aufteilen

wie Video Aufteilen, aber folgende Änderungen

Funktion	Taste
Stop	STOP
Play IN	f
Play Out	j

## Audio Trimmen

wie Video Trimmen, aber folgende Änderungen

Funktion	Taste
Stop	STOP














## Neues Tonstück

wie Bearbeiten / Neue Szene

## Spezial

wie Bearbeiten / Spezial

## Audio-Mix/Nachvertonung

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Storyboard-Regler	 l	list	aktiviert Regler
Storyboard l/r	 ◀ ▶		
Storyboard Anfang	 Pos1		
Storyboard Ende	 Ende		
Storyboard ± 6	 Bild ▲ ▼		abhängig von der Anzahl sichtbarer Einträge
Storyboard Play	 PLAY		
Spur hoch/runter	 ▲ ▼		
Tonstück l/r	[  ] Alt ◀ ▶		
Spur wählen	 1-3/6		
Einfügen	[  ] Einfg		
Entfernen	[  ] Entf		
Entfernen++	Strg Entf		löscht ein Tonstück und geht zum nächsten
Zeitraum	 r	range	
Berechnen	 c	create	
Tonblende	f	fade	nur bei 6-Spur-Oberfläche
Einblendung	l	in	bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
Ausblendung	o	out	bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
Lautstärke	v	volume	
Lautstärke Kommentar	w	words	nur bei 3-Spur-Oberfläche
Lautstärke Hintergrund	b	background	nur bei 3-Spur-Oberfläche
Lautstärke kopieren++	Strg e	equalize	merkt sich die Lautstärke des aktuellen Tonstück, wechselt zum nächsten und setzt dort die gleiche Lautstärke
Stummschalten	m	mute	schaltet aktuelles Tonstück stumm
Stummschalten++	Strg m	mute	schaltet aktuelles Tonstück stumm und geht zum nächsten Tonstück
Korrektur	n	neighbour	nur bei 6-Spur-Oberfläche
Korrekturlautstärke	a	adjust	nur bei 6-Spur-Oberfläche
Tonstück Play	PLAY		
Stopp	STOP		
Liste aktivieren	l	list	bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
Tonstück hoch/runter	▲ ▼		bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
erstes Tonstück	Pos1		bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
letztes Tonstück	Ende		bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
Tonstückliste ± 6	Bild ▲ ▼		bei 6-Spur-Oberfläche im Fenster
Tonstück Play in der Liste	PLAY		nur bei 6-Spur-Oberfläche (im Fenster)
Stopp in der Liste	STOP		nur bei 6-Spur-Oberfläche (im Fenster)

## Audio einfügen – wo einfügen (Avio)

Funktion	Taste	Ursprung
Kommentar	c	comment
Hintergrund	b	background
Abbruch	Esc	



## Titel-Eingabe-Menü

Generell ist im Hauptmenü der Eingabe zusätzlich zum angegebenen Tastenkürzel die Taste Alt zu drücken, da ansonsten die Taste als Texteingabe gewertet würde. Tasten mit anderen Qualifiern als Shift und AltGr dürfen nicht zu einer Texteingabe führen.

Funktion	Taste	Ursprung
Schriftart/-größe	Alt f	font
Farbe/Muster	Alt c	color
Rahmen	Alt o	outline
Schatten	Alt s	shadow
Abstände	Alt w	writing
Zeile	Alt l	line
Tafel hinzufügen	Alt Einfg	
Seiten-Optionen	Alt p	page
Zeichen links vom Cursor löschen	←	
Zeichen rechts vom Cursor löschen	Entf	
Zeile löschen	Strg Entf	
Archiv	Alt r	records
Spezial-Zeichen	Alt k	keyboard
Seite zurück/vor	 ◀ ▶	
Dokument löschen	Alt n	new
OK	Alt CR	
Abbruch	Alt Esc	

## Seiten-Optionen

Die Kürzel der Seiten-Optionen lassen sich (mit Alt) auch direkt aus dem Betitelungs-Menü aufrufen.

Funktion	Taste	Ursprung
Tafel verschieben	[Alt] m	move
Tafelgröße	[Alt] d	dimension
Tafel löschen	Alt Entf	
Tafelhintergrund	[Alt] b	background
Text	[Alt] t	text
Seite einfügen	 Einfg	
Seite löschen	 Entf	

## Schriftauswahl

Funktion	Taste	Ursprung
Liste	l	list
Größe	d	dimension

## Archiv

Funktion	Taste	Ursprung
Laden	l	load
Speichern	s	save
Löschen	Entf	
Liste	l	list

## Archiv laden/speichern/löschen

Funktion	Taste	Ursprung
Liste	l	list
Namen eingeben	k	keyboard

## Area

Funktion	Taste	Ursprung
Lage	m	move
Größe	d	dimension

## Farbe/Muster

Funktion	Taste	Ursprung	Bemerkungen
Modus	m	mode	
Farbe	c	color	auch direkte Wahl, Modus wird nach OK im Palette-Fenster autom. umgeschaltet
Muster	p	pattern	auch direkte Wahl, Modus wird nach OK im Textur-Fenster autom. umgeschaltet

## Rahmen

Funktion	Taste	Ursprung
Rahmen	o	outline
Farbe	c	color

## Schatten

Funktion	Taste	Ursprung
Schatten	s	shadow
Richtung	o	orientation
Farbe	c	color

## Abstände

Funktion	Taste	Ursprung
Zeichenbreite	w	width
Zeichenabstand	h	horizontal
Zeilenabstand	v	vertical

## Tafelhintergrund

Funktion	Taste	Ursprung
Modus	m	mode
Farbe	c	color
Muster	p	pattern

## Installation

Funktion	Taste	Ursprung
Update	u	update
Neuinstallation	n	new
Abbruch	Esc	